

Zasady zaliczenia przedmiotu „Systemy operacyjne”

Wykład:

Słuchacze zaliczają wykład rozwiązując test, który zostanie przeprowadzony na ostatnim wykładzie.

Ocena z laboratoriów 4,5 bądź wyższa zwalnia z zaliczenia wykładu wraz z przepisaniem oceny.

Laboratoria:

Treści laboratoriów podzielone są na dwa bloki tematyczne, a ocena końcowa powstaje jako średnia arytmetyczna ocen uzyskanych w każdym z bloków.

Do zaliczenia laboratorium wymagane jest zaliczenie obu bloków na ocenę pozytywną.

Podział zajęć na bloki oraz tematyka poszczególnych zajęć przedstawiona jest w osobnym dokumencie.

Blok konsolowy

W bloku tym słuchacze rozwiązują zadania wykształcające w nich umiejętności korzystania z narzędzi systemu Linux. Słuchacze obowiązani są do zapoznania się z instrukcją laboratoryjną przed rozpoczęciem zajęć. W trakcie zajęć słuchacze rozwiązują zadania przedstawione w instrukcji, korzystając przy tym ze wszystkich dostępnych źródeł oraz z pomocy prowadzącego. Każde zajęcia kończą się trwającą około kwadransa *wyjściówką*, w trakcie której słuchacze odpowiadają na 3 pytania powiązane z tematyką zajęć. W trakcie pisania wyjściówki słuchacze mogą korzystać z instrukcji laboratoryjnej, konsoli i dostępnych w niej środków wsparcia oraz z własnych notatek sporządzonych w trakcie zajęć. Każda z wyjściówek podlega odrębnej ocenie. Średnia arytmetyczna z uzyskanych w ten sposób ocen ustala końcową ocenę z bloku konsolowego.

Blok programistyczny

Każde zajęcia w tym bloku rozpoczynają się od *wejściówki* sprawdzającej wiedzę słuchacza na temat zagadnień objętych instrukcją laboratoryjną oraz działania usług systemowych, które są przedmiotem zajęć. Wejściówka oceniana jest w skali $\{-\frac{1}{2}, 0, +\frac{1}{2}\}$.

W bloku tym słuchacze rozwiązują zadania polegające na napisaniu programu wykonującego czynności określone instrukcją laboratoryjną. Każde z zadań oceniane jest odrębnie według następującego klucza:

- przedstawione prowadzącemu w dniu zajęć pretendują do oceny **5.0**
- rozwiązania przedstawione prowadzącemu na pierwszych kolejnych zajęciach pretendują do

- oceny **4.0**
- rozwiązania przedstawione prowadzącemu na drugich kolejnych zajęciach pretendują do oceny **3.0**
- rozwiązanie przedstawione później albo nierozwiązane otrzymują ocenę **2.0**

Ostateczna ocena za zadania powstaje z sumy oceny samego zadania i punktacji wejściówki. Możliwe jest zarówno otrzymanie oceny **1.5** jak i **5.5**.

Po zaakceptowaniu zadania przez prowadzącego słuchacz obowiązany jest do wysłania kodu źródłowego do kontroli antyplagiatowej. Szczegóły techniczne wysyłki opisuje w każdym przypadku instrukcja laboratoryjna. Niewysłanie kodu, wysłanie go w sposób niezgodny z procedurą albo wysłanie kodu innego niż zgłoszony prowadzącemu skutkuje wystawieniem oceny **2.0** za dane zadanie.

Ponadto, po upływie terminu zgłaszania każdego z zadań wszystkie nadesłane kody źródłowe przejdą sprawdzenie filtrem antyplagiatowym. Niepomyślny wynik kontroli antyplagiatowej powoduje nieodwracalne obniżenie oceny zadania do **2.0**. Oceny takiej nie można poprawiać.

Średnia arytmetyczna ocen wszystkich zadań programistycznych daje ocenę końcową z bloku.