

Programowanie 1

Zadanie 5

Piotr Błaszyński

7 listopada 2022

Zadanie polega na napisaniu **prostego kalkulatora**. Program ma pobierać z klawiatury kod (znak) operacji (4 podstawowe działania arytmetyczne i 2 funkcje trygonometryczne – sinus i cosinus) a następnie stosowne argumenty a potem wykonać na nich odpowiednie działanie i wyświetlić wynik. Program ma funkcjonować w pętli, po zakończeniu danej operacji ma rozpocząć swój cykl (pobranie operacji i argumentów) od nowa.

Program korzysta z funkcji z zadania 4 - część, którą należy dopisać, składa się z podjęcia decyzji, pobrania argumentów i wywołania wcześniej (w zadaniu 4) napisanych funkcji.

Własne funkcje sinus i cosinus (plik nagłówkowy math.h - funkcje sin i cos) mają przyjmować argumenty w stopniach.