

Programowanie 1

Zadanie 3

Piotr Błaszyński

17 października 2022

Program z poprzednich zajęć zmodyfikować w taki sposób, żeby cały kod był zapisany w postaci funkcji. Ograniczać do zera użycie zmiennych globalnych (deklarowanych poza ciałem jakiejkolwiek funkcji). Materiały pomocnicze w L3Edu.pdf. Wydzielić przynajmniej następujące funkcje do:

- pobierania liczby całkowitej z klawiatury,
- pobierania pojedynczego znaku z klawiatury (przypominam o `scanf_s`),
- wyznaczania, czy dana liczba całkowita reprezentuje rok przestępny,
- wypisywania kalendarza za jeden miesiąc,
- podawania liczby dni w miesiącu,
- określania na podstawie liczby od 0 do 6, jaki jest dzień tygodnia.

Część funkcji warto zachować w oddzielnym pliku, ponieważ być może będziemy z nich w przyszłości korzystać.