

Programowanie 1

Zadanie 10

Piotr Błaszyński

12 grudnia 2022

Baza kontaktów: przygotować program przechowujący kontakty (przynajmniej imię i nazwisko i numer telefonu). Program ma posiadać menu reagujące na wciśnięcie klawiszy, na podstawie wybranych pozycji ma się odbywać:

- (C) tworzenie nowych wpisów,
- (R) przeglądanie danych,
- (U) aktualizacja istniejących wpisów,
- (D) kasowanie istniejących wpisów (z potwierdzeniem),

Korzystać ze struktur (przykładowa struktura na końcu dokumentu). Przyjąć określone rozmiary danych (np. 100 znaków na imię i nazwisko, 20 znaków na numer telefonu). Dane mają być zapisywane do jednego pliku lub wielu plików (wg indywidualnego uznania Autora programu). Dane mają być dostępne do użycia po ponownym uruchomieniu programu.

Przykładowa struktura i jej użycie:

```
struct Contact
{
    int age;
    char name[100];
};

void foo()
{
    struct Contact info;
    info.age = 10;
    struct Contact *person =
        (struct Contact *) malloc(sizeof(struct Contact));
    person->age = 20;
}
```